

Arranca en Alicante el Congreso de Fejar que analizará por qué la juventud se ha convertido en la diana de la Industria del Juego

Alicante, 28 de septiembre de 2023. Mañana viernes, I@s menores y I@s jóvenes serán el tema central de análisis de las principales asociaciones españolas especializadas en combatir las adicciones sin sustancia, como el Juego online, el Juego presencial, la dependencia de las pantallas móviles y los videojuegos. Estos son los principales agujeros negros que atrapan el tiempo de ocio de la juventud española y por la que es preciso trabajar para concienciar a la sociedad del peligro que corren. En unos casos se deb actuar con prevención y en otros para tratar la enfermedad de la adicción en la que la sociedad les ha dejado caer.

Este será uno de los elementos a tratar en el principal foro de debate que abre anualmente **FEJAR**, la Federación Española de Jugadores de Azar Rehabilitados, y que este año centrará sus esfuerzos en la parte social más sensible: los menores de edad y la juventud. **El Juego adictivo es un problema de salud mental.** Es preciso prevenir y acudir a terapias adecuadas para evitar que los jóvenes crezcan en un ambiente de consumo insano que puede propiciar la dependencia a la tecnología y el Juego. **Activar estrategias que reconduzcan el comportamiento de los jóvenes ya adictos no es algo que pueda esperar.**

A las 17:30, el presidente de **FEJAR**, **Máximo Enrique Gutiérrez Muélledes**, inaugurará el 23 Congreso con la presencia de autoridades de la Dirección General de Ordenación del Juego, de la Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas, además de autoridades de la Consejería de Sanidad de la Generalitat valenciana así como el ayuntamiento de Sant Joan de Alicante.

La primera jornada de trabajo tocará la parte inspiradora de los más de 300 congresistas acreditados que asistirán a los diferentes actos programados por **FEJAR**. **Fabián Villena** enseñará a los asistentes a buscar la “Actitud Positiva Inteligente” como una poderosa arma para combatir los desafíos que nos plantea la vida.

Las reuniones programadas para el sábado profundizarán en los puntos más críticos que amenazan la salud mental de la juventud española. Un experto de la guardia civil hablará de cómo la industria del juego crea productos a medida para que l@s jóvenes y l@s menores de edad encuentren placer en los videojuegos y las herramientas digitales que tienen a su alcance. **Ramón Peña** desvelará que **“los ya tradicionales juegos de móviles gratuitos esconden en realidad una máquina tragaperras simulada con estética de videojuego, donde un jugador puede gastar dinero sin límite, pudiendo llegar a desarrollar una ludopatía y graves problemas económicos en el entorno familiar”**.

Se aplicará a los asistentes que sin formación adecuada y sin una tutela que mida el uso de las pantallas y dispositivos digitales, el riesgo de tener una adicción aumenta. Una adicción supone tener problemas derivados de los comportamientos desordenados y también sus fatales consecuencias económicas, laborales y sociales.

El doctor en psicología Social y profesor titular de la USC, **Antonio Rial Boubeta**, mostrará el sábado la preocupante relación de los menores con el juego. Entre los datos que encienden la alarma de su estudio se desprende que **“uno de cada tres adolescentes que adquiere a estas edades el hábito de apostar, termina por desarrollar una adicción al juego”**. Además, los datos que ha recopilado afirman que **“uno de cada tres adolescentes enganchados al juego presentan síntomas de angustia y el 36,1% tuvieron que robar para seguir apostando o para pagar sus deudas”**.

El sábado **Jorge Flores**, director de Pantallas Amigas, cerrará la mañana para enseñar los “recursos educativos para la promoción del bienestar digital en adolescentes”.

La jornada del domingo tendrá una parte dedicada a las personas que viven la realidad del día a día de las adicciones. Qué problemas se encuentran, cómo buscan soluciones, qué ayudas obtienen. Y tendrá una segunda parte lúdica y entretenida con la actuación del mentalista **Toni Bright**.

La junta directiva de **FEJAR** se reunirá durante el Congreso para realizar un escrito de conclusiones que ofrecerá a los congresistas que servirá para clausurar el encuentro de l@s afectad@s por las ludopatías y las adicciones sin sustancia.

Información y entrevistas a través del número de teléfono 619 312 054