

CONCLUSIONES XXIII CONGRESO DE FEJAR

“Unid@s por un futuro brillante: Jóvenes en acción”

Reunidos en San Juan de Alicante las 23 asociaciones y las 2 federaciones autonómica integradas en FEJAR con la asistencia de 300 personas: en este 23º Congreso de FEJAR se ha abordado una problemática muy importante como son los y las jóvenes y adolescentes. Hemos comenzado desde un lugar emblemático para FEJAR como Alicante y lo que eso representa en el proceso de esta entidad.

La conferencia inaugural ha versado sobre la "actitud positiva inteligente". Aunque nos han dado 7 claves para disfrutar de la vida y del trabajo, todos y todas sabemos que son más de 7 las claves que necesitamos, y que aunque hay momentos en la historia de nuestra vida que nos ha costado seguir adelante y que hemos estado acogidos y acompañados. Quizás la actitud más inteligente que hemos podido tener en nuestra adicción ha sido la buscar ayuda y llamar a la puerta de las nuestras entidades.

En estos momentos de cambios sociales, de identidad, de sociedades líquidas como la nuestra hemos visto un incremento de la prevalencia de la problemática del juego en jóvenes y adolescentes. En el caso de las chicas jóvenes, además, hemos podido observar un alarmante incremento con respecto a otros momentos. También, ya no hablamos únicamente de adicción al juego, los "nuevos productos" de juego tales como loot boxes o "cajas botín" han diluido la distancia entre lo que es y no es juego, acercándose de manera peligrosa al juego de azar.

Desde la conferencia "Jóvenes y nuevas adicciones los videojuegos: como inicio de la ludopatía", hemos puesto cara a nuevas formas de juego desconocidas para nosotros como adultos, pero no para los y las adolescentes, de realidades complejas y potencialmente muy problemáticas. Hemos visto a qué juegan, por qué juegan y cuál es el día a día en sus vidas dentro de las redes sociales. La distancia generacional, la "brecha tecnológica" y a veces también la dificultad de educar y poner límites a otras generaciones nos ha distanciado de realidades que nos da miedo conocer y que en este momento, aunque ocurren delante de nosotros en el móvil que llevan nuestros hijos e hijas, delante de nosotros y nosotras, escapan a nuestro control.

También a través de "Menores y nuevas formas de adicción: impacto a nivel familiar", hemos conocido los datos y cifras que nos acercan a la dimensión del uso y abuso de la tecnología, redes sociales, videojuegos...

La media de edad, de 10 años para un uso de un dispositivo con contenidos violentos, pornográficos, que pueden ser la base para el desarrollo de otras problemáticas pero que sin duda tratan de la búsqueda de una "felicidad", que se muestra en redes sociales con mensajes como "Tú puedes ser lo que quieras", "Solamente, hazlo" o "No hay nada imposible".

¿Como vamos a hablar a nuestros adolescentes sobre la tolerancia a la frustración si los mensajes que reciben son de que todo es posible...?

La tecnología ocupa un lugar que no le corresponde, pero nos cuesta poner en ese lugar otros valores que son necesarios para el uso adecuado de la misma.

Hemos terminado la mañana con "recursos educativos para la promoción del bienestar digital en adolescentes". Existen muchos recursos, pero al mismo tiempo, somos conscientes que es difícil competir con una tecnología que es tan placentera, está tan disponible, accesible, económica, inmediata, socialmente aceptada y es tan necesaria para tantas cosas. Esta tecnología diseñada para ocupar espacio y tiempo en nuestras vidas.

Nos gustaría terminar que tal y como decíamos al comienzo del congreso, haz lo que puedas, con lo que tengas, y donde estés, y sobre todo TOMA DECISIONES.

FEJAR vuelve a reivindicar la necesidad de establecer los recursos necesarios, especialmente por parte de la administración, para conseguir una vida más saludable sin adicciones que podamos dejar a nuestra juventud.